

## Лицензионное соглашение

Настоящее лицензионное соглашение (далее – «Соглашение») на основании неисключительной лицензии регулирует отношения между ООО «Поинт Клауд» (далее – «Лицензиар») и Вами, физическим лицом Лицензиатом Игры (далее – «Лицензиат»), в отношении Игры.

### 1. Термины

1.1. Игра - условно бесплатная видео игра, являющаяся программой для ЭВМ и представляющая собой совокупность данных команд и порождаемых ею аудиовизуальных отображений, активируемых (далее – «данные и команды»), последовательно для получения Лицензиатом определенного результата, предусмотренного сценарием Игры, без внесения платы (активированные данные и команды) или после внесения платы (неактивированные данные и команды). Права на использование данных и команд (активированных и неактивированных) передаются Лицензиаром Лицензиату на условиях, определенных настоящим Соглашением.

Для обеспечения прав и обязанностей сторон, возникающих по настоящему Соглашению, Лицензиат воспроизводит предопределенную Лицензиаром совокупность данных и команд на своей ЭВМ ('клиентская часть Игры', если клиентская часть Игры предусмотрена функционалом), тогда как совокупность иных данных и команд (включая неактивированные) или все данные и команды в отсутствие клиентской части Игры размещаются Лицензиаром на оперируемых им серверах.

1.2. Игровые ресурсы (Ресурсы) — все сервера, любое программное обеспечение и/или базы данных, имеющие отношение к Игре, расположенные, в том числе, в домене <https://voiceofsteel.ru>

1.3. Интернет сайт Игры — Интернет сайт, расположенный по адресу <https://voiceofsteel.ru>, предоставляющий Лицензиату доступ к ресурсам Лицензиара, в том числе для использования Лицензиатом Игры. Лицензиар размещает информацию, обязательную для Лицензиатов, на Интернет сайте Игры.

1.4. Клиентская часть Игры — программное обеспечение, необходимое для участия Лицензиата в Игре, подлежащее установке на ЭВМ Лицензиата. Клиентская часть Игры может распространяться Лицензиаром посредством сети Интернет. Клиентская часть Игры, распространяемая в сети Интернет, предоставляется Лицензиату безвозмездно, с правом на воспроизведение, если настоящим Соглашением не предусмотрено иное.

1.5. Лицензиар — Общество с ограниченной ответственностью «Поинт Клауд», которое предоставляет право использования Игры на условиях неисключительной Лицензии.

1.6. Лицензиат — физическое лицо, которому в соответствии с настоящим Соглашением предоставляется право на использование Игры.

1.7. Правообладатель — компания, обладающая исключительным правом на Игру, как она определена в настоящем Соглашении. Данные о Правообладателе также указаны в нижней части Страницы Игры на сайте Игры. Правообладатель по настоящему Соглашению: ООО «Поинт Клауд» ИНН 7453285981.

1.8. Аккаунт Лицензиата (аккаунт) — учетная запись Лицензиата, создаваемая в момент регистрации в Игре, позволяющая Лицензиару учитывать каждого Лицензиата и предоставлять возможность авторизоваться (получить доступ) посредством уникального логина и пароля.

1.9. Лицензия – простая неисключительная и отзывная лицензия, которую Лицензиар предоставляет Лицензиату для личного и некоммерческого использования Игры.

1.10. Лицензионное соглашение (Соглашение) — текст настоящего Соглашения, заключенного между Лицензиаром и Лицензиатом, содержащий все необходимые и существенные условия лицензионного договора о предоставлении прав использования Игры как программы для ЭВМ. Приложением к настоящему Соглашению и его неотъемлемой частью являются Правила Игры.

1.11. Материалы – различного рода виртуальные объекты в форме текстов, рисунков, изображений, звуков, программ, команд, названий, предметов, историй, диалогов, фраз, концепций, видеороликов,

фотографий, иллюстраций, анимации, звуков, музыкальных произведений, звуковых и музыкальных эффектов, документации, а также производных и/или переработанных Материалов.

1.12. Передача прав использования Игры — предоставление Лицензиаром Лицензиату прав использования Игры на условиях простой неисключительной Лицензии, в порядке, определенном настоящим Соглашением.

1.13. Права на неактивированные данные и команды — права, приобретаемые Лицензиатом за плату, позволяющие в Игре увеличить количество внутриигровых ценностей. Внутриигровые ценности – виртуальные внутриигровые ценности, включая внутриигровую валюту и внутриигровые предметы.

1.14. Платежный Агент – третье лицо, которое уполномочено Лицензиаром принимать и обрабатывать Вознаграждения платежи от Лицензиата в интересах Лицензиара через различные способы (системы) оплаты, предоставленные такими третьими лицами.

1.15. Правила Игры (Правила) — Приложения к Лицензионному Соглашению, расположенные по адресу <https://voiceofsteel.ru/docs/rules.pdf>, регламентирующие правила использования Лицензиатом Игры, ограничения в действиях Лицензиата в отношении использования Игры. Правила Игры могут быть изменены Лицензиаром в любое время без предварительного уведомления Лицензиата. О таких изменениях Лицензиар уведомляет Лицензиата путем размещения информации на Интернет сайте Игры. Продолжение Лицензиатом использования Игры после изменения Правил Игры признается его согласием с такими изменениями.

## 2. Условия присоединения к настоящему Соглашению

2.1. Перед тем, как использовать Игру, Лицензиат обязан ознакомиться с настоящим Соглашением, а также со всеми применимыми к Игре Правилами и которые размещены в свободном доступе по адресу: <https://voiceofsteel.ru/docs/rules.pdf>

2.2. Настоящее Соглашение является письменной офертой, то есть предложением заключить настоящее Соглашение, устанавливающее правоотношения между Лицензиаром и Лицензиатом, на указанных условиях. Акцептом, то есть принятием всех условий оферты, считается осуществление Лицензиатом фактических действий по установке Игры, игровых ресурсов и/или прохождение процедуры регистрации в Игре.

2.3. Лицензиат соглашается с условиями Соглашения и Правовых документов и заключает Соглашение в момент скачивания Игры на персональный компьютер Лицензиата и/или установки Клиента. Фактическое использование Игры Лицензиатом подтверждает заключение настоящего Соглашения. Лицензиат принимает на себя обязательство соблюдать условия Соглашения и всех иных Правовых документов с момента заключения Соглашения.

2.4. . Все интеллектуальные права на Игру принадлежат Правообладателю. Все права, не предоставленные явно настоящим Соглашением, сохраняются за Правообладателем. Настоящее Соглашение не подразумевает предоставления прав Лицензиату на:

- элементы Игры и/или Клиента Игры, включая фотографии, рисунки, графику, анимацию, звуки, саундтреки и видеоклипы и т.п. Лицензиат не вправе использовать данные элементы в любых целях, кроме как при использовании Клиента Игры/Игры в соответствии с условиями Соглашения и иных применимых Правовых документов;

- средства индивидуализации лиц, товаров, работ, услуг, в том числе логотипы, товарные знаки, знаки обслуживания, фирменные наименования;

2.5. Лицо, авторизовавшееся в Игре, считается надлежащим пользователем аккаунта, доступ к использованию и управлению которого были получены в результате регистрации аккаунта, если отсутствуют сведения, подтверждающие иное.

## 3. Предмет Соглашения

3.1. По настоящему Соглашению и при условии соблюдения Лицензиатом его соответствующих условий Лицензиар предоставляет Лицензиату на условиях простой неисключительной и отзывной лицензии права использования Игры в пределах, определенных настоящим Соглашением.

3.2. Лицензиат получает право использования активированных и неактивированных данных и команд на условиях настоящего Соглашения.

3.3. Обязательство Лицензиара по предоставлению прав использования неактивированных данных и команд считается исполненным Лицензиаром в момент отражения им Внутриигровых ценностей на аккаунте Лицензиата. С этого момента Лицензиат получает права использования объема неактивированных данных и команд, соответствующего количеству внутриигровых ценностей на условиях данного Соглашения.

3.4. Лицензиаром определяется: соответствие объема неактивированных данных и команд количеству внутриигровых ценностей, а также, соответствие размера Вознаграждения количеству внутриигровых ценностей.

#### 4. Использование Игры

4.1. Лицензиат вправе использовать Игру следующими способами:

4.1.1. воспроизвести Клиентскую часть Игры путем ее установки на ЭВМ с целью участия в Игре.

4.1.2. использовать активированные данные и команды для достижения определенного сценарием Игры результата;

4.1.3. активировать неактивированные данные и команды после уплаты Вознаграждения Лицензиару и использовать их в том числе для получения возможности достичь определенного сценарием Игры результата быстрее, чем при использовании права, указанного в п. 4.1.2;

4.1.4. вносить изменения в персональные настройки Игры, предусмотренные разработчиком Игры.

4.2. Лицензиат не вправе:

4.2.1. распространять в коммерческих или некоммерческих целях Клиентскую часть Игры или ее копии, как путем распространения материальных носителей с ней, так и путем ее размещения в сети Интернет для скачивания определенными лицами или неограниченным кругом лиц;

4.2.2. переводить Игру на другие языки;

4.2.3. распространять вне Игры в коммерческих целях аудиовизуальные отображения, присутствующие в Игре;

4.2.4. декомпилировать, вскрывать технологию, разбирать или каким-либо другим способом пытаться извлечь исходный код программного обеспечения, являющегося элементом Игры, вносить какие-либо изменения в исходный код Игры, изменять функционал Клиента Игры/Игры;

4.2.5. распространять в коммерческих или некоммерческих целях, передавать третьим лицам право использования неактивированных данных и команд, предоставленных Лицензиату за Вознаграждение (если Лицензиаром не предусмотрено иное), игровые персонажи, игровой аккаунт и иной объект, прямо не разрешенный условиями настоящего Соглашения, а также распространять информацию о намерениях совершить такие действия;

4.2.6. передавать предоставленные Лицензиату права использования Игры, как она определена в статье 1 настоящего Соглашения, другим Лицензиатам или третьим лицам посредством заключения сублицензионного договора или иным способом (если Лицензиаром не предусмотрено иное);

4.2.7. использовать Игру иными способами, не предусмотренными настоящим Соглашением, Правилами Игры и выходящими за рамки обычного игрового процесса.

4.3. Лицензиат обязан:

4.3.1. Соблюдать условия настоящего Соглашения, включая Правила Игры, без каких-либо ограничений;

4.3.2. Предоставлять достоверные Регистрационные данные. Лицензиат обязуется проверять достоверность предоставленных Регистрационных данных и при их изменении незамедлительно предоставлять актуальные Регистрационные данные. Вся ответственность за непредоставление Регистрационных данных, предоставление недостоверных и/или неполных Регистрационных данных либо несообщение обновленных Регистрационных данных, включая причиненные этим убытки, лежит на Лицензиате. В указанных случаях Вознаграждение Лицензиара и иные платежи в связи с игрой не подлежат возврату вне зависимости от того, имел ли он доступ к Игре или нет;

4.3.3. Не нарушать иным образом права интеллектуальной собственности Лицензиара в отношении Игры и/или каких-либо составляющих Сайта Лицензиара, в частности, Лицензиат не имеет права копировать, транслировать, рассылать, публиковать, и иным образом распространять и воспроизводить любые Материалы без письменного согласия Лицензиара;

4.3.4. Самостоятельно предпринимать должные меры, обеспечивающие безопасность своих учетных записей в Игре и предотвращающие несанкционированное пользование третьими лицами этими учетными записями;

4.3.5. Соблюдать иные требования и выполнять иные обязательства, предусмотренные настоящим Соглашением и Правилами Игры.

4.3.6. Воздерживаться от перечисленных ниже действий при регистрации и создании Логина и имени персонажа:

не использовать в качестве Логина и имени персонажа (сочетания символов), призывающие к расовой, национальной, религиозной, социальной, политической розни, имеющие порнографическое содержание либо нарушающие общепризнанные нормы морали и нравственности;

не использовать в качестве Логина и имени персонажа (сочетания символов), содержащие информацию рекламного характера, а также средства индивидуализации третьих лиц, имена, фамилии, отчества других лиц;

не использовать в качестве Логина и имени персонажа (сочетания символов), содержащие результаты интеллектуальной деятельности третьих лиц, чье согласие на использование таких результатов в качестве Логина и/или имени персонажа не получено физическим лицом;

4.3.7. Соблюдать интеллектуальные права Лицензиара и Правообладателя. Лицензиат гарантирует, что им не будут нарушены права третьих лиц, в том числе права на интеллектуальную собственность.

## 5. Обязанности Лицензиара

5.1. Лицензиар принимает на себя следующие обязательства:

5.1.1. с учетом условий, изложенных в настоящем Соглашении, обеспечить возможность Лицензиату использовать права на Игру;

5.1.2. уведомлять Лицензиата путем опубликования информации на Интернет сайте Игры, об изменениях условий настоящего Соглашения;

5.1.3. предоставить Лицензиату право безвозмездно использовать активированные данные и команды.

5.1.4. предоставить Лицензиату за Вознаграждение право использования неактивированных данных и команд.

## 6. Права Лицензиара

6.1. Лицензиар имеет следующие права:

6.1.1. в любое время, в одностороннем порядке ограничить, расширить, изменить содержание Игры как программы для ЭВМ без предварительного уведомления Лицензиата;

6.1.2. приостанавливать либо изменять, дополнять, модифицировать Игру как программу для ЭВМ, изменять условия ее лицензирования без предварительного уведомления Лицензиата;

6.1.3. в любое время изменить, удалить любую информацию, размещенную Лицензиатом на Ресурсах Лицензиара, включая высказывания, объявления Лицензиата;

6.1.4. в любое время приостановить, ограничить и/или прекратить действие настоящего Лицензионного соглашения в одностороннем порядке в отношении Игры как программы для ЭВМ для любого или всех Лицензиатов, в том числе при несоблюдении Лицензиатом условий настоящего Соглашения или Правил Игры;

6.1.5. во время использования Лицензиатами Игры, предупреждать, уведомлять, информировать о несоблюдении Лицензиатами условий лицензирования, а также Правил Игры, либо иных условий настоящего Соглашения.

6.1.6. предпринимать любые не запрещенные законом меры для защиты собственных интеллектуальных прав в отношении Игры.

7. Ограничение ответственности Лицензиара

7.1. Лицензиат использует Ресурсы Лицензиара, Игру, включая Клиентскую часть Игры, на свой собственный риск.

7.2. Лицензиар не несет ответственности за возможные противоправные действия Лицензиата или третьих лиц.

7.3. Лицензиар не несет ответственности за отсутствие у Лицензиата доступа в Интернет, за качество услуг провайдеров связи сети Интернет, с которыми Лицензиатом заключены соглашения о предоставлении услуг по доступу к сети Интернет.

7.4. Лицензиар не возмещает Лицензиату расходы, связанные с уплатой Лицензиатом Вознаграждения, в том числе в случае приостановления или прекращения настоящего Соглашения по любым основаниям, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством.

7.5. Лицензиар не гарантирует, что:

7.5.1. Игра будет удовлетворять субъективным требованиям и ожиданиям Лицензиата;

7.5.2. использование Игры будет протекать непрерывно, быстро, без технических сбоев, надежно и без ошибок;

7.5.3. результаты, которые могут быть получены при использовании Игры, будут безошибочными;

7.5.4. Игра будет доступна и может использоваться круглосуточно, в какой-то конкретный момент времени или в течение какого-либо периода времени.

7.6. Лицензиар не несет ответственности за возникновение прямого или косвенного ущерба Лицензиата либо иных третьих лиц, причиненного в результате:

7.6.1. использования либо невозможности использования Ресурсов Лицензиара;

7.6.2. заявления или поведения любого третьего лица на Ресурсах Лицензиара.

7.7. При любых обстоятельствах ответственность Лицензиара в соответствии с применимым законодательством ограничена размером Вознаграждения.

7.8. Лицензиар не обязан предоставлять Лицензиату какие-либо доказательства, документы и прочее, свидетельствующие о нарушении Лицензиатом условий Соглашения, в результате которого действие настоящего Соглашения было приостановлено или прекращено.

7.9. Лицензиат понимает, принимает и соглашается, что Игра может предусматривать различные звуковые и/или видео эффекты, которые, при определенных обстоятельствах, могут вызывать у лиц,

склонных к эпилептическим или иным расстройствам нервного характера, обострение указанных состояний, и Лицензиат гарантирует, что указанными расстройствами он не страдает, или же обязуется Игру не использовать.

7.10. Лицензиат, принимает и соглашается, что регулярное длительное (непрерывное) нахождение у персонального компьютера может вызывать различные осложнения физического состояния, в том числе ослабление зрения, сколиоз, различные формы неврозов и прочие негативные воздействия на организм. Лицензиат гарантирует, что он будет использовать Игру исключительно на протяжении разумного времени, с перерывами на отдых или иные мероприятия по профилактике физического состояния, если таковые Лицензиату рекомендованы или предписаны.

## 8. Права использования неактивированных данных и команд

8.1. Настоящий раздел Соглашения регламентирует порядок и условия предоставления Лицензиаром Лицензиату прав использования неактивированных данных и команд.

8.2. По желанию Лицензиата Лицензиар предоставляет Лицензиату право использования неактивированных данных и команд.

Право использования неактивированных данных и команд предоставляется Лицензиату на возмездной основе (за Вознаграждение) на условиях простой неисключительной лицензии.

Лицензиат получает права использования неактивированных данных и команд после внесения обусловленного Соглашением Вознаграждения, а именно после отражения Лицензиаром внутриигровых ценностей на аккаунте Лицензиата.

Право использования неактивированных данных и команд предоставляется Лицензиату на срок действия настоящего Соглашения, если такое право не прекращено ранее, в том числе в связи с реализацией сценария Игры.

Размер Вознаграждения может быть изменен Лицензиаром в одностороннем порядке в любое время без предварительного уведомления Лицензиата. Лицензиат осознает, что в ходе использования Игры Лицензиар имеет право отказать Лицензиату в использовании прав, включая право использования неактивированных данных и команд, по любым причинам, и это не дает Лицензиату основание требовать от Лицензиара возврата ранее уплаченного Вознаграждения, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством.

8.3. Перечисление Вознаграждения осуществляется Лицензиатом через Платежных агентов на расчетный счет Лицензиара. Список доступных для оплаты платежных систем приведен внутри Игры.

8.4. Лицензиар не несет ответственности за правильность выполнения Лицензиатом условий проведения оплаты. По вопросам правил и порядка использования платежных систем для осуществления оплаты Вознаграждения Лицензиату надлежит обращаться к Платежным агентам. Лицензиар не дает Лицензиату разъяснений по вопросам, связанным с правилами и порядком использования таких платежных систем, а также не уплачивает Лицензиату компенсацию денежных средств, уплаченных в качестве лицензионного Вознаграждения за право использования неактивированных данных и команд посредством платежных систем, если такие Вознаграждения были осуществлены с нарушениями правил, установленных платежными системами, в результате чего Вознаграждение не поступило Лицензиару.

8.5. До получения подтверждения об уплате Вознаграждения Лицензиар вправе не предоставлять Лицензиату право использования неактивированных данных и команд.

8.6. В том случае, если в результате технической ошибки, сбоя работы Игры, сознательных действий Лицензиата им была получена возможность использования неактивированных данных и команд не в установленном настоящим Соглашением порядке, Лицензиат обязуется сообщить об этом факте Лицензиару и уплатить Лицензиару Вознаграждение, либо устранить все последствия неправомерного использования неактивированных данных и команд. Лицензиар вправе самостоятельно без уведомления Лицензиата устранить такие последствия.

8.7. Лицензиат обязан сохранять документы, подтверждающие уплату Вознаграждения, в течение всего времени использования Лицензиатом Игры, и по запросу Лицензиара предоставить ему такие документы, а также информацию об обстоятельствах совершения такого платежа Лицензиатом.

8.8. В случае возникновения спорных, неясных ситуаций, либо направления Лицензиату каких-либо предложений третьих лиц, связанных с уплатой Вознаграждения за право использования неактивированных данных и команд, либо размещения таких объявлений и предложений в сети Интернет, за исключением Ресурсов Лицензиара и размещенных от имени Лицензиара, Лицензиат обязан незамедлительно уведомить об этом Лицензиара.

В случае, если Лицензиат в нарушение настоящего положения, произвел оплату по указанному объявлению с использованием реквизитов, указанных в таком объявлении, претензии Лицензиата Лицензиару по поводу отсутствия у Лицензиата права использования неактивированных данных и команд не принимаются, и Лицензиар не компенсирует Лицензиату денежные средства, потраченные Лицензиатом при таких обстоятельствах.

8.9. В случае, если Лицензиаром будет установлено, что Лицензиат получает возможность использования неактивированных данных и команд от неавторизованных третьих лиц, Лицензиар вправе по своему усмотрению либо приостановить, либо ограничить действие Соглашения.

8.10. Получение Лицензиатом права использования неактивированных данных и команд не освобождает Лицензиата от соблюдения настоящего Соглашения и Правил Игры, и применения в отношении него любых мер, указанных в настоящем Соглашении или Правилах Игры.

8.11. Лицензиат гарантирует Лицензиару, что он имеет право использовать выбранные им средства для уплаты Вознаграждения за право использования неактивированных данных и команд, не нарушая при этом законодательства РФ и/или законодательства иной страны, гражданином которой является Лицензиат, и прав третьих лиц. Лицензиар не несет ответственности за возможный ущерб третьим лицам и/или другим Лицензиатам, причиненный в результате использования Лицензиатом не принадлежащих ему средств оплаты.

8.12. Лицензиар не несет ответственности за возможные противоправные действия Лицензиата при уплате Вознаграждения за право использования неактивированных данных и команд. Лицензиар оставляет за собой право в одностороннем порядке отозвать лицензию на Игру и (или) права использования неактивированных данных и команд, если существует подозрение на совершение Лицензиатом противозаконных действий, вплоть до выяснения обстоятельств.

8.13. В случае если Лицензиар имеет основания полагать, что Лицензиат совершает противозаконные действия, связанные с уплатой Вознаграждения за право использования неактивированных данных и команд, Лицензиар имеет право передать соответствующую информацию в правоохранительные органы для проведения проверки по данному факту.

8.14. Лицензиат соглашается, понимает и принимает то обстоятельство, что приобретение лицензии на право использования неактивированных данных и команд является реализацией его собственного волеизъявления и желания, и не является необходимым или обязательным условием для использования Игры.

## 9. Вознаграждение при использовании неактивированных данных и команд

9.1. Перечень и стоимость доступных неактивированных данных и команд определяются по собственному усмотрению Лицензиара и могут быть изменены в любой момент времени.

9.2. Правообладатель не несет ответственность за действия Платежных агентов при приеме и обработке платежей от Лицензиата, в том числе, но не ограничиваясь, за качество и сроки приема и обработки платежей, за информацию, предоставляемую или не предоставляемую Платежным агентом, ни за какие издержки, которые могут произойти, или за любой отказ от приема платежа.

9.3. Все платежи, осуществленные Лицензиатом, являются добровольными, окончательными и возврату не подлежат.

## 10. Права интеллектуальной собственности

10.1. Все исключительные права, права на Игру и/или ее элементы (включая, но не ограничиваясь, текст, изображения, мультимедийные материалы, программные коды и прочие объекты авторских прав) принадлежат Правообладателю.

10.2. Все правомерно размещенные на Ресурсах товарные знаки (знаки обслуживания) и иные средства индивидуализации (в т.ч. фирменные наименования, логотипы, торговые марки, лозунги) принадлежат их правообладателям. Все иные права, явно не указанные как принадлежащие третьим лицам, принадлежат Правообладателю или законным правообладателям таких прав.

10.3. Лицензиат соглашается с тем, что любая информация, правомерно размещенная на Ресурсах, принадлежит Лицензиару вне зависимости от того, кем она была размещена. Лицензиат подтверждает, что любые действия с такой информацией, а также ее использование возможны лишь с письменного согласия Лицензиара в установленном Лицензиаром порядке, если иное не предусмотрено применимым законодательством.

10.4. Настоящим Соглашением Лицензиату не предоставляются какие-либо исключительные права на интеллектуальную собственность, размещенную на Ресурсах, если иное прямо не предусмотрено в порядке, предусмотренном законом (в таком случае, все не предоставленные прямо права считаются Лицензиатом переданными).

10.5. Товарный знак «Voice of Steel» является товарным знаком Правообладателя. Лицензиат не вправе использовать или показывать такой товарный знак каким-либо образом, за исключением случаев, явно указанных в настоящем Лицензионном соглашении. Все сторонние товарные знаки и знаки обслуживания, которые появляются в игре, являются собственностью их соответствующих правообладателей, и все права на них зарезервированы.

## 11. Использование Игры несовершеннолетним лицом

11.1. В случае использования игры несовершеннолетним лицом, он гарантирует наличие разрешения и одобрения от своих родителей или законных представителей на заключение настоящего Соглашения, открытие аккаунта и распоряжение денежными средствами. Использование любого способа оплаты в Игре является подтверждением наличия вышеуказанного разрешения и одобрения.

11.2. В пределах имеющихся прав у родителей или законных представителей, настоящим они дают свое согласие от своего лица и от лица несовершеннолетнего с положениями настоящего Соглашения и иных документов, являющихся неотъемлемой частью настоящего Соглашения, а также подтверждают, что контролируют и несут полную ответственность за любое использование несовершеннолетним Игры, за все обязательства, вытекающие из настоящего Соглашения, а также за совершение уплаты вознаграждений Лицензиару несовершеннолетним лицом, осуществляемых в рамках настоящего Соглашения. Использование любого Способа оплаты подтверждает, что законный представитель и/или родитель (и) предоставили такое согласие. Законный представитель и/или родитель и Лицензиар настоящим признают, что Компания не должна нести ответственность ни за какое использование Игры или Аккаунта несовершеннолетним, который не обладает таким разрешением.

11.3. Игра может содержать возрастные ограничения, которые носят рекомендательный характер. Лицензиар не несет ответственности за фактический доступ к Игре Лицензиата, не достигшего возраста, установленного Игрой.

## 12. Территория и срок действия Соглашения

12.1. Лицензиат вправе использовать Игру способами, описанными в настоящем Соглашении, на всей территории Российской Федерации, а также иных территориях, на которых она доступна в рамках обычного игрового процесса с использованием стандартных компьютерных средств и программ в рамках функционала Ресурсов Лицензиара.



12.2. Настоящее Соглашение действует с момента принятия его условий Лицензиатом и действует в течение 6 месяцев с момента его заключения.

12.3. Действие настоящего Соглашения автоматически пролонгируется еще на последующие 6 месяцев.

12.4. Если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством, Лицензиар вправе в любое время без уведомления Лицензиата и без объяснения причин прекратить настоящее Соглашение в одностороннем внесудебном порядке и без возмещения каких-либо затрат, убытков или возврата, полученного по Соглашению, в том числе в случае:

12.4.1. закрытия Игры, т.е. прекращение ее оперирования Лицензиаром;

12.4.2. любого, в том числе однократного, нарушения Лицензиатом условий настоящего Соглашения или Правил Игры.

12.5. Лицензиар вправе в любое время без уведомления Лицензиата и без объяснения причин приостановить или прекратить действие настоящего Соглашения без возмещения каких-либо затрат, убытков или возврата, полученного по Соглашению, в том числе в случае любого, в том числе однократного, нарушения Лицензиатом условий настоящего Соглашения или Правил Игры, если иное прямо не предусмотрено применимым законодательством.

12.6. Лицензиат вправе в любое время без уведомления Лицензиара и без объяснения причин прекратить настоящее Соглашение в одностороннем внесудебном порядке путем прекращения использования игрового аккаунта.

12.7. Настоящее Соглашение не предусматривает уступку каких-либо исключительных прав или выдачу исключительной лицензии на любые составляющие Игры и/или Игровые Ресурсы от Лицензиара к Лицензиату, уступку Лицензиатом прав использования Игры.

12.8. Настоящее Соглашение может быть изменено Лицензиаром без какого-либо предварительного уведомления. Любые изменения в Соглашении, осуществленные Лицензиаром в одностороннем порядке вступают в силу в день, следующий за днем опубликования таких изменений на Интернет сайте Лицензиара.

12.9. Недействительность одного или нескольких положений Соглашения, признанная в установленном порядке вступившим в силу решением суда, не влечет для Сторон недействительности соглашения в целом

12.10. Настоящее Соглашение и взаимоотношения Сторон в связи с настоящим Соглашением и использованием Игры регулируются законодательством Российской Федерации.

12.11. Все споры, возникшие в рамках настоящего Лицензионного соглашения, обязательно рассматриваются в досудебном претензионном порядке. Если стороны не достигли согласия в течение 30 рабочих дней с даты получения соответствующей претензии, такие споры могут быть переданы на рассмотрение в суд исключительно по местонахождению Лицензиара .

12.12. В случае нарушения Лицензиатом Соглашения и Правил игры, с него могут быть взысканы судебные расходы, понесенные Лицензиаром в ходе рассмотрения судебного дела в полном объеме, в том числе расходы на адвокатов и представителей, командировочные расходы, расходы по уплате государственной пошлины и иные подобные расходы, а также могут быть взысканы убытки, понесенные Лицензиаром в связи с нарушением Лицензиатом настоящего Соглашения и/или иных документов, являющихся неотъемлемой частью настоящего Соглашения, в том числе, но не ограничиваясь: упущенная выгода, вред, нанесенный деловой репутации.

13. Контакты Лицензиара:

Для почтовых уведомлений: 454091, Челябинск, Монакова 6, кв 12.

Для уведомлений по электронной почте: [support@voiceofsteel.ru](mailto:support@voiceofsteel.ru)

13.1. В случае если Лицензиат начинает переписку с Лицензиаром, или предоставляет отчет о проблемах с Игрой, то Лицензиар имеет право сохранить переписку в полном объеме.